

Instytut Pamięci Narodowej - Rzeszów

<https://rzeszow.ipn.gov.pl/pl8/aktualnosci/191049,Podkarpacki-Kongres-Pamieci-Narodowej-G2A-Arena-w-Jasionce-4-5-pazdziernika.html>
17.05.2024, 19:00

Podkarpacki Kongres Pamięci Narodowej - G2A Arena w Jasionce, 4-5 października

„Historia mówi przez pokolenia” - pod tym hasłem w dniach 4 i 5 października 2023 r. w G2A Arena w Jasionce Instytut Pamięci Narodowej Oddział w Rzeszowie organizuje Podkarpacki Kongres Pamięci Narodowej pod Honorowym Patronatem Prezydenta Rzeczypospolitej Polskiej Andrzeja Dudy. To bezprecedensowe wydarzenie, adresowane do wszystkich bez względu na wiek.





Strefa Edukacji



Strefa Edukacji

Wśród głównych i ustawowych zadań Instytutu Pamięci Narodowej jest prowadzenie szeroko rozumianej Edukacji Historycznej. Jej adresatami są osoby reprezentujące różne grupy wiekowe, od przedszkolaków po ludzi, którzy dawno zakończyli naukę systemową. Realizując ten cel, organizatorzy Podkarpackiego Kongresu Pamięci Narodowej wyjdą naprzeciw oczekiwaniom odbiorców i zaprezentują bogatą ofertę edukacyjną dla wszystkich jego uczestników.

Dzieci w wieku od 6 do 9 lat będą miały okazję poznać fragment polskiej historii przez pryzmat przedstawienia-teatryku o przygodach niedźwiedzia Wojtka. Dzieli się on z młodymi widzami swymi fascynującymi przygodami, związanymi z losami armii gen. Władysława Andersa. Dzieci towarzyszą Wojtkowi w ciekawej przygodzie, śpiewając wraz z głównym bohaterem piosenki i aktywnie uczestnicząc w całym przedstawieniu, poznając przez zabawę historię naszego kraju. W edukacyjnej „Strefie Malucha” mają okazję poznać losy innych przedstawicieli tzw. zwierzęcej brygady, które towarzyszyły żołnierzom Polskich Sił Zbrojnych.



007 teatrzyk

Starsi uczestnicy Podkarpackiego Kongresu Pamięci Narodowej będą mieli szansę zapoznania się z grami edukacyjnymi przygotowanymi przez IPN, takimi jak: „Znaj Znak”, „Miś Wojtek”, „Bitwa Warszawska”, „ORP Orzeł”, „Gwiazdzista Eskadra”, „Niepodległa”.

Dla dzieci i młodzieży o uzdolnieniach muzycznych i wokalnych przygotowano warsztaty muzyczne, które poprowadzą wykwalifikowani instruktorzy. Młodzi muzycy będą mogli poczuć się jak profesjonalni artyści, bowiem zajęcia prowadzone będą sali kongresowej G2A Arena, największej na Podkarpaciu.



010 muzyczne_warsz

Uczniowie z klas 7. i starsi mogą uczestniczyć w warsztatach „Drużyna Inki”, podczas których poznają historię niezłomnej sanitariuszki AK, Danuty Siedzikówny „Inki”. W drugiej części zajęć prowadzone będzie teoretyczne i praktyczne szkolenie z pierwszej pomocy przedmedycznej. Na uczestników czekać będą podręczne apteczki.



009 drozyna_inki (1)

Osoby, które ukończyły 13 lat mogą poznać najnowszą część oferty edukacyjnej IPN. Na

zewnątrz będą prezentowane działania i dokonania Biura Nowych Technologii IPN. Strefa oferuje m.in. stanowiska z goglami VR, przy użyciu których będzie można zagrać w wirtualne gry wyprodukowane przez IPN, takie jak: „Gra Szyfrów”, „Szybowcowa 87” i inne.

Dla uczestników kongresu, którzy wolą klasyczne formy przekazu i edukacji przygotowane zostało Kino Filmów Historycznych. Podczas projekcji będą mogli obejrzeć produkcje dotyczące pomocy Polaków dla Żydów podczas okupacji (m.in. *Historia jednej zbrodni*), czy historii opozycji antykomunistycznej (np. *Chłopski bunt '81*).



020 kino

Rejestracja na Kongres jest obowiązkowa: kongrespamiecinarodowej.pl

Wydarzenie objęte patronatem honorowym Prezydenta Rzeczypospolitej Polskiej Andrzeja Dudy.