

## Regulamin mobilnej gry miejskiej

### "Szlakiem rzeszowskiej SOLIDARNOŚCI"

#### § 1. ORGANIZATOR

1. Podmiotem prowadzącym i realizującym mobilną grę miejską jest Instytut Pamięci Narodowej – Komisja Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu Oddział w Rzeszowie, zwany dalej „Organizatorem”, z siedzibą: ul. Słowackiego 18, 35-060 Rzeszów.

#### § 2. CELE GRY

1. Gra ma na celu:

- 1) zaangażowanie młodzieży w wartościowe działanie edukacyjne;
- 2) przybliżenie celów działania NSZZ „Solidarność” i wybranych postaci zaangażowanych w jej działalność w Rzeszowie;
- 3) zapoznanie uczestników z miejscami związanymi z działalnością NSZZ „Solidarność” w Rzeszowie.

#### § 3. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Udział w grze jest bezpłatny.
2. Gra adresowana jest do uczniów starszych klas szkół podstawowych, uczniów szkół ponadpodstawowych i dorosłych. Nie ma formalnych ograniczeń dotyczących wieku uczestników.
3. W grę można zagrać indywidualnie lub w grupie nie większej niż 4 osoby.
4. Nie ma konieczności wcześniejszej rejestracji.
5. Pracownicy Organizatora ani członkowie ich rodzin nie mogą ubiegać się o nagrody przewidziane w § 5. regulaminu.
6. Pełnoletni uczestnik gry miejskiej zapoznaje się z treścią regulaminu i dokonuje jego akceptacji na urządzeniu mobilnym.
7. W przypadku niepełnoletniego uczestnika mobilnej gry miejskiej akceptacji na urządzeniu mobilnym dokonuje rodzic lub opiekun prawny uczestnika gry miejskiej.
8. Organizator nie zapewnia opieki dla osób niepełnoletnich uczestniczących w grze. W związku z koniecznością poruszania się w ruchu miejskim osoby niepełnoletnie powinny pozostawać pod opieką rodzica/opiekuna prawnego, nauczyciela albo innej osoby pełnoletniej, której powierzono opiekę.
9. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfonu/tabletu z:
  - 1) systemem iOS (w wersji 8.0 i wyższej) albo Android (w wersji 4.2 i wyższej);
  - 2) uruchomioną funkcją GPS;

- 3) zainstalowaną aplikacją Action Track (dostępną w Google Play i AppStore);
  - 4) mobilnym dostępem do Internetu i włączoną usługą lokalizacji;
  - 5) aparatem fotograficznym, przy pomocy którego każdy wykona zdjęcia w konkretnych zadaniach.
10. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wszelkie trudności wynikające z nieprawidłowego działania/uszkodzenia smartfona/tabletu.

#### § 4. PRZEBIEG GRY

1. Gra rozpoczyna się przed budynkiem Oddziału IPN w Rzeszowie (ul. Słowackiego 18).
2. Na miejscu do pobrania będzie kod QR uruchamiający grę. Kod można będzie również pobrać ze strony internetowej i Facebooka Oddziału IPN w Rzeszowie. <https://rzeszow.ipn.gov.pl/>
3. Grę można rozpocząć w dowolnym czasie.
4. Uczestnicy po uruchomieniu gry logują się w aplikacji i akceptują regulamin gry.
5. Uczestnicy po zalogowaniu proszeni są o podanie danych kontaktowych: adresu e-mail lub nr. telefonu. Dane te są potrzebne do przyznania danemu uczestnikowi nagrody za wynik uzyskany w grze i nie są obowiązkowe.
6. Organizator nie gromadzi danych w innych celach. Dane kontaktowe są widoczne tylko dla Organizatora.
7. Zadaniem graczy będzie odpowiadanie na pytania, wykonanie zadań i zdobywanie punktów.
8. Punkty naliczane są automatycznie oraz oceniane przez kontrolera.
9. Podczas gry uczestnicy powinni przemieszczać się pieszo, przestrzegając zasad bezpieczeństwa.
10. Na przejście trasy gry i wykonanie zadań należy zaplanować ok. 2 godz.
11. Po wykonaniu ostatniego zadania uczestnicy kończą grę w aplikacji i nie wracają do budynku IPN.
12. Można zagrać dowolną liczbę razy.
13. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.

#### § 5. WYGRANA I NAGRODY:

1. Po zakończeniu gry, na podstawie uzyskanych wyników, Organizator sporządzi listę rankingową uwzględniającą uczestników którzy podali dane kontaktowe (e-mail lub nr. tel.) w danym miesiącu. Dla 2 pierwszych uczestników/grup z najwyższą liczbą punktów w danym miesiącu, przewidziane są nagrody rzeczowe. W przypadku równej liczby punktów o wyższej pozycji na liście decyduje krótszy czas przejścia trasy gry.
2. Organizator mobilnej gry miejskiej po sprawdzeniu wyników, będzie kontaktował się ze zwycięzcami drogą e-mailową lub telefoniczną celem ustalenia sposobu przekazania nagrody. W

przypadku braku odpowiedzi na wysłany e-mail lub tel. w ciągu 5 dni, nagroda zostanie przekazana uczestnikowi zajmującemu kolejną pozycję na liście rankingowej.

3. Podczas wydarzenia "Noc Muzeów" w dn. 13-14 maja 2023 r. (od godz. 1:00 13 maja do godz. 23:00 14 maja) utworzony ranking będzie nagradzany w specjalnym trybie. Zwycięzcami będą uczestnicy których wynik był najlepszy w tym określonym czasie. Dla każdego uczestnika jest przewidziana nagroda rzeczowa.
4. Uczestnicy z pierwszych trzech miejsc z rankingu ogłoszonego na specjalnych zasadach (wydarzenie "Noc Muzeów" 2023 r.) automatycznie wyrażają zgodę na publikację fot. i wyników na stronie internetowej <https://rzeszow.ipn.gov.pl/> i mediach społecznościowych Organizatora.
5. Poza tym jednym przypadkiem nie przewiduje się publikacji wyników na stronie Organizatora.
6. Fundatorem nagród jest IPN-KŚZpNP Oddział w Rzeszowie.

## § 6. OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

Klauzula informacyjna dotycząca przetwarzania danych osobowych w związku z udziałem w mobilnej grze miejskiej Szlakiem rzeszowskiej „Solidarności

1. Pozyskane dane osobowe przetwarzane będą w celu udziału w mobilnej grze miejskiej Szlakiem rzeszowskiej „Solidarności”.
2. Podstawą prawną przetwarzania danych jest art. 6 ust. 1 lit. b ( przetwarzanie jest niezbędne do wykonania umowy – regulamin gry ) oraz lit. e (wykonywanie zadań w interesie publicznym - art. 53 pkt. 4 i 5 ustawy o Instytucie Pamięci Narodowej – Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu) rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/ - dalej RODO.
3. Administratorem Pani/Pana/dziecka danych osobowych jest Prezes Instytutu Pamięci Narodowej – Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu, z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa. Administrator danych osobowych zapewni odpowiednie technologiczne, fizyczne, administracyjne i proceduralne środki ochrony danych, w celu ochrony i zapewnienia poufności, poprawności i dostępności przetwarzanych danych osobowych, jak również ochrony przed nieuprawnionym wykorzystaniem lub nieuprawnionym dostępem do danych osobowych oraz ochrony przed naruszeniem bezpieczeństwa danych osobowych.
4. Dane kontaktowe inspektora ochrony danych w IPN-KŚZpNP: [inspektorochronydanych@ipn.gov.pl](mailto:inspektorochronydanych@ipn.gov.pl), adres do korespondencji: ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa, z dopiskiem: Inspektor Ochrony Danych.
5. Odbiorcami danych osobowych mogą być upoważnione przez Administratora danych podmioty oraz podmioty, które mają prawo do wglądu na mocy odrębnych przepisów prawa.
6. Dane osobowe będą przetwarzane przez czas niezbędny do przeprowadzenia mobilnej gry miejskiej.



7. Posiada Pani/Pan prawo dostępu do treści swoich danych osobowych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, prawo przenoszenia danych.

8. Ma Pani/Pan prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna Pani/Pan, iż przetwarzanie danych osobowych Pani/Pana dotyczących narusza przepisy RODO

#### § 7. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w niniejszym regulaminie. Wszelkie zmiany stają się obowiązujące po ogłoszeniu regulaminu na stronie internetowej Organizatora:

<https://rzeszow.ipn.gov.pl/>

2. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania gry z ważnych przyczyn.

3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek zakłócenia w działaniu łączy teleinformatycznych, serwerów, interfejsów i przeglądarek.

4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za czasowe lub stałe zablokowanie strony lub aplikacji ActionTrack.